

# 海峡两岸暨港澳地区大学生计算机创新作品赛组织委员会

---

---

## 关于“海峡两岸暨港澳地区大学生计算机创新作品 赛总决赛”的通知

海峡两岸暨港澳地区大学生计算机创新作品赛各省、市赛区；各高校（含高职）：

根据 2023 年 3 月 23 日泛珠赛组委会与各省市计算机学会、澳门理工大学召开的“赛事协商会议”决定：“泛珠三角+大学生计算机作品赛总决赛”从 2023 年起正式更名为“海峡两岸暨港澳地区大学生计算机创新作品赛”。

有关具体通知如下：

### 一、总决赛举办时间及安排：

1、本科组 2023 年 7 月 2-5 日；高职组 2023 年 7 月 1-5 日；请各赛区在 6 月 15 日前完成省、市赛，以便预留时间办理前往澳门的通行证参加总决赛。

#### （1）本科组赛程安排：

7 月 2 日： 澳门理工学院报到并布置参展作品；

7 月 3 日： 上午开幕式，及作品交流展示并进行初评； 下午开始答辩终评；

7月4日：上午继续答辩终评，下午比赛颁奖礼；

7月5日：参观学校及澳门科技教育交流，离澳返程。

## **(2) 高职组赛程安排:**

7月1日：广东科学技术职业学院报到并布置参展作品；

7月2日：上午开幕式，及作品交流展示并进行初评；下午答辩终评；

7月3日：上午、下午继续答辩终评；

7月4日：参赛全部评委、领队及师生从珠海乘车入澳门，参观相关学校，澳门科技教育交流；下午 3:00 在澳门理工学院礼堂参加总决赛颁奖典礼大会后离澳门返珠海住宿；

7月5日：返回各省区。

2、本科组的评委、领队及参赛师生将前往澳门理工大学举办总决赛（具体地址及交通指引见附件1）。

3、高职组的评委、领队及参赛师生将前往广东科学技术职业学院（珠海校区）举办总决赛（地址：具体地址及交通指引见附件2），然后到澳门理工大学参加颁奖典礼，因此请高职组的评委、领队及参赛选手6月底前办理好港澳通行证。

4、各省、市赛区选出参加总决赛的选手（本科组、高职组各四件作品，每个作品2名学生队员）、领队（本科组1名、高职组1名）及评委（本科组1名、高职组1名），即各省、市赛区参赛学生16人，领队2人，评委2人，共20人。

5、附上“创新作品赛”的《比赛规程》（详见附件3）。

6、参加本次总决赛国内区域的交通费、住宿费用自理。过境澳门举办总决赛所产生的相应费用由澳门理工大学和海峡两岸暨港澳地区大学生计算机创新作品赛组委会负责。

## 二、有关说明：

1、在原泛珠三角分赛区内的省市，仍然由各省市赛区按原方法组织选拔参赛的本、专科参赛的学生队伍。

2、在条件成熟时，增加对大赛和社会有发展意义的赛道，以提高大赛的知名度及影响力。

3、各省市赛区尽量动员本地区高层次学校（985、211、双一流、高水平重点建设等的院校）的师生参加比赛，以便更好的创造条件进入“高校大学生竞赛排行榜”。

4、希望各省市赛区通过各自的人脉关系，主动向长江，黄河以北地区的院校发出动员邀请，欢迎上述地区的高校师生参加“海峡两岸暨港澳地区大学生计算机创新作品赛”。

致礼！

附件 1：《澳门理工学院地址及交通路线指引》

附件 2：《广东科学技术职业学院（珠海校区）地址及交通路线指引》

附件 3：《比赛规程》

附件 4：2023 年泛珠三角大学生计算机作品赛协商会议纪要

联系人：

广东省计算机学会 龙玲：13250207962 421308280@qq.com

澳门电脑学会 温锦明：17703065051 87662147@qq.com

广东科学技术职业学院 陈宗仁：15989772771

全国高等学校计算机教育研究会  
海峡两岸暨港澳地区大学生计算机创新作品赛组织委员会  
2023年4月12日

## 附件 1: 《澳门理工大学地址及交通路线指引》

### 澳门理工大学

地址: [澳门](#) 高美士街

电话: 00853-28578722

### 交通指引:

- 进入澳门后, 可在关口乘搭的士直接前往澳门理工大学;
- 关口有免费搭去各个赌场的免费巴士, 出海关左边 100 米找到“金沙娱乐场”接送巴士(是 sands 不是金沙城)免费车到达金沙娱乐场后, 步行到理工学院(约 500 米 参考百度地图);
- 出澳门海关左前方 100 米, 乘坐 3A 公交车到“渔人码头会展中心”站下车步行 600 米到达理工学院, 若时间来得及, 还可以游览一下澳门渔人码头;
- 澳门理工大学附近的公交站:  
厦门街\理工、东方拱门、何贤公园、旅游活动中心、综艺馆、高美士、东门拱门、罗理基(马六甲街)、旅游活动中心、罗理基(马六甲街)、友谊马路、北京街、友谊马路、得胜斜巷。
- 澳门理工大学附近的公交车:  
10 路、10B 路、3 路、3A、1A、28B、28BX、28C 路、5 路、25 路环线、25 路、17 路环线、6 路环线等。



## 附件 2: 《广东科学技术职业学院地址及交通路线指引》

地址: 珠海市金湾区珠海大道南侧 65 号

1. 从汽车站到学校的公交线路:

学校门口设有广东科学技术职业学院公交站点(省科干学院站)。

(1) 香洲长途汽车客运站: 在车站门口乘坐公交线路 605 直达省科干学院站。

(2) 拱北长途汽车客运站: 在车站门口乘坐公交线路 K8 直达省科干学院站。

2. 从轻轨站到学校的公交线路:

(1) 珠海站: 在轻轨站门口乘坐公交线路 608 直达省科干学院站。

(2) 前山站: 在轻轨站门口乘坐公交线路 608 直达省科干学院站。

3. 从九洲港码头到学校的公交线路:

(1) 路线 1: 从九洲港站搭乘 22 路公交到中电大厦站下车, 然后转乘 K7 路公交到省科干学院站。

(2) 路线 2: 从九洲港站搭乘 4 路公交到第二人民医院站下车, 然后转乘 K8 路公交到省科干学院站。



## 附件 3：比赛规程（本科组、高职组）

### 海峡两岸暨港澳地区大学生计算机创新作品赛本科组比赛规程

(2023 年总决赛)

- 一、宗旨：加强各地区计算机教育的交流、促进 IT 类专业教育质量的提高，为师生提供“展示交流，增进友谊，互相切磋，共用提高”的合作交流平台。
- 二、参赛作品的条件
  - 1、高等学校在校本科大学生完成的计算机领域技术类作品。
  - 2、作品应该能够展示。
  - 3、每个作品有文字描述的说明书或设计报告或论文等材料。
  - 4、每个作品可以多名学生共同完成（必须列出具体分工），但参加总决赛比赛人员不超过 2 位。
  - 5、每个参加总决赛的作品应提交：
    - ① 作品简介一页（格式要求 23CM×19CM、字型小 4 号），连电子文档。
    - ② 纸质版及电子版（光碟或 U 盘）文字材料介绍各二份，其中一份署名，另一份匿名。

署名的纸质版文字材料介绍请用 A4 规格纸打印并装订成册，封面标题为：参赛作品说明书，并列明作品名称（要有中文名称）、学校、学院（系）、专业班别、学生姓名、指导教师、完成时间。署名的电子版文字材料介绍内容与署名的纸质版文字材料相同。

匿名的纸质版文字材料介绍也用 A4 规格纸打印并装订成册，封面标题只标明：参赛作品说明书，及列明作品名称（要有中文名称）、完成时间，封面和材料内容都不能标出学校、学院（系）、专业班别、学生姓名、指导教师等名字。匿名的电子版（光碟或 U 盘）文字材料介绍中也不能出现学校、学院（系）、专业班别、学生姓名、指导教师等名字。
    - ③ 可展示的作品（软件或实物，如软件，应是电子版，应有

安装说明书)。

- ④ 介绍性的演示文稿(PowerPoint)或 MP4。演示文稿或 MP4 中有作品名称(要有中文名称)、完成时间,但不能出现学校、学院(系)、专业班别、学生姓名、指导教师等名字。演示文稿交电子版及安装说明书,演示文稿运行时间为6分钟内,演示文稿通过文字、图表及语音等表示,启动后能自动运行,不用作者本人介绍说明。

- 6、提交作品同时请提交一份作者为该作品原创人的承诺书并由作者所在单位领导签字并加盖公章确认。

### 三、 作品评价指标

#### 本科组

- 1、 选题 10分  
来源、背景、意义
- 2、 科学性 15分  
理论深度或技术含量
- 3、 创新性 20分  
理论创新或技术创新或应用创新
- 4、 开发难/易程度 20分
- 5、 实用价值及展示效果 20分
- 6、 文字描述的质量及演示答辩效果 15分

### 四、 评委组成(本科组)

每个分赛区推荐1名评委。评委应具有高级职称(或资深)的计算机相关专业的老师或计算机工程技术人员,作品指导老师不能作为评委。评委会设评委主任、副主任各一名。

广州联络处指派一名人员担任评审督查员,负责评审的公平、公正的进行,接受比赛评比的各项投诉及处理。

评分的录入、统计和处理由处理软件进行,处理软件由广州联络处统一开发。评委会设数据处理顾问1名。数据处理顾问作为评委会成员,但不参与对作品的打分。数据处理顾问应熟悉比赛规程内容、评审流程和处理软件功能及操作。数据处理顾问负责处理软件安装、操作人员培训、操作过程指导、数据处理和各种表格制作。

### 五、 评审流程

- 1、每个分赛区先进行一次选拔,挑选4个作品推荐到本次作品赛,4个作品必须排序。各省或地区的选拔赛规程由各地自定,但必须遵循公平、公正的原则。



2、由作品赛秘书组进行形式审查，安装作品介绍性演示文稿并试运行。

3、评审分二个阶段

评审过程分为第一阶段、第二阶段。

第一阶段：初评（半天）

① 参赛作品展示；

② 各分赛区推荐的排序为第一名的作品直接进入终评，其余作品进行评审；

③ 评委观看作品介绍性的匿名的演示文稿或 MP4 运行

④ 评委阅读匿名的有关材料

⑤ 初评时评出 26 个作品参加第二阶段的终评决赛，其余作品作为综合奖三等奖，不再参加第二阶段的终评。

⑥ 初评要评出 26(包括直接进入终评的各分赛区第一名的作品) 个作品参加终评决赛。除直接进入终评的作品外，要从其余作品中评审出 (26-直接进入终评的作品数) 个作品。每个评委用打“√”的办法挑选出 (26-直接进入终评的作品数) 个作品，统计每个作品所有评委打“√”的数量，由多到少排序，取出 (26-直接进入终评的作品数) 个作品。如果所取的最后作品有同票情况不能确定，则同票作品由评委再次投票确定。

初评评出的结果，所有评委签名后才能生效，且交一份给广州联络处存档。

注：这一阶段评委的初评采用封闭形式，参赛人员不参与，参赛人员在展示现场。

第二阶段：终评

终评为二个半天，

① 终评时，全体评委听取作品作者的演讲、答辩，每个作品不超过 12 分钟，其中演讲 6 分钟，提问、答辩不超过 6 分钟。

② 终评时，评委打分按各项指标打各项分，由计算机算出各项合计的终评原始分，为减少评委打分偏差过大，对原始分处理成 70 分至 90 分范围内的相对分，处理模型：

设评委 P 打分的终评最高原始分为  $P_{\text{终max}}$ ，终评最低原始分为  $P_{\text{终min}}$ ，作品 i 的终评原始分为  $P_{i\text{终原}}$ 、终评相对分为  $P_{i\text{终相}}$ ，则终评时评委 P 对作品 i 打分的终评相对分计算公式为

$$P_{i \text{终相}} = [ (P_{i \text{终原}} - P_{\text{终min}}) / (P_{\text{终max}} - P_{\text{终min}}) ] \times (90 - 70) + 70$$

- ③ 统计时，为减少感情因素的影响，每个作品去掉 1 个最高相对分和 1 个最低相对分，然后求相对分的平均分。
- ④ 相对分的平均分由高到低排队。平均分相同的作品排序由评委第二次投票决定，第二次投票时，评委对相应作品写排序号，序号由 1 开始，序号越小越排前，统计序号时，总数由小到大排序，序号总数最小者排在最前面。从总分由高到低排序的队列中取前 10 名为综合奖一等奖，后 16 名为综合奖二等奖。单项奖统计相应项分数评出最佳创新奖 2 项、最佳实用价值奖 2 项。单项奖最佳创新奖由评价指标的科学性和创新性二项得分之和评出，单项奖最佳实用价值奖由评价指标的实用价值及展示效果一项得分评出。
- ⑤ 评委评分完成后，在原始评分表上签名。
- ⑥ 每位评委的评分表必须录入两次或两次以上，处理软件自动比对，两次或两次以上的录入都相同时为正确，否则转入纠错操作。
- ⑦ 评分表正确录入后，打印出来，连同原始评分表交每位评委校对。评委校对无误后签名，交广州联络处存档。
- ⑧ 评分表录入时，要有唱票、监票、录入等工作。评分录入、处理，直至得出最后结果的全过程，必须由一名广州联络处负责人（或代表）和一名评委代表作监督员。
- ⑨ 评分处理过程中，出现规程规定以外的情况时，由评委主任或副主任组织评委讨论，以简单多数的表决方法决定。
- ⑩ 评出的最后结果，必须由评委主任、副主任、数据处理顾问和二名监督员签名后才能生效，并由评委主任（或由评委主任委托的代表）在闭幕式大会上公开宣布。体现最后结果的各种表，在签名生效后交一份给广州联络处存档。
- ⑪ 经统计分析后，评出综合奖和单项奖：  
综合奖为一等奖 10 个、二等奖 16 个、三等奖若干个；  
单项奖为最佳创新奖 2 个、最佳实用价值奖 2 个。  
一个作品可以同时获得综合奖和单项奖，但单项奖只能获得 1 项。
- ⑫ 在未进入终评答辩的作品中进行最佳展示奖评选，所有作品中每个作品派一名选手投票，在未进入终评答辩的作品中最

多投 8 个作品，得票最多的 8 个作品获得最佳展示奖，有得票相同不能确定时进行第二次投票，直至能确定为止。

注：1、在终评时，评委打分如超高（如 100 分）或超低（如小于 60 分），请在备注栏说明理由。

2、上面表述的评奖数是以 15 个省区 60 个作品参加总决赛的情况下确定的，如果参加总决赛作品数少于 60 个，评奖数则相应减少，具体数量由“比赛工作预备会议”确定。

# 海峡两岸暨港澳地区大学生计算机创新作品赛高职组比赛规程

## (2023 年总决赛)

- 一、宗旨：加强各地区计算机教育的交流、促进 IT 类专业教育质量的提高，为师生提供“展示交流，增进友谊，互相切磋，共用提高”的合作交流平台。
- 二、参赛作品的条件
  - 1、高等学校在校高职大学生完成的计算机领域技术类作品。
  - 2、作品应该能够展示。
  - 3、每个作品有文字描述的说明书或设计报告或论文等材料。
  - 4、每个作品可以多名学生共同完成（必须列出具体分工），但参加总决赛比赛人员不超过 2 位。
  - 5、每个参加总决赛的作品应提交：
    - ① 作品简介一页（格式要求 23CM×19CM、字型小 4 号），连电子文档。
    - ② 纸质版及电子版（光碟或 U 盘）文字材料介绍各二份，其中一份署名，另一份匿名。

署名的纸质版文字材料介绍请用 A4 规格纸打印并装订成册，封面标题为：参赛作品说明书，并列明作品名称（要有中文名称）、学校、学院（系）、专业班别、学生姓名、指导教师、完成时间。署名的电子版文字材料介绍内容与署名的纸质版文字材料相同。

匿名的纸质版文字材料介绍也用 A4 规格纸打印并装订成册，封面标题只标明：参赛作品说明书，及列明作品名称（要有中文名称）、完成时间，封面和材料内容都不能标出学校、学院（系）、专业班别、学生姓名、指导教师等名字。匿名的电子版（光碟或 U 盘）文字材料介绍中也不能出现学校、学院（系）、专业班别、学生姓名、指导教师等名字。
    - ③ 可展示的作品（软件或实物，如软件，应是电子版，应有安装说明书）。
    - ④ 介绍性的演示文稿(PowerPoint)或 MP4。演示文稿或 MP4 中有作品名称（要有中文名称）、完成时间，但不能出现学校、学院（系）、专业班别、学生姓名、指导教师等名字。演示文稿交电子版及安装说明书，演示文稿运行时间为 6 分钟内，演示

文稿通过文字、图表及语音等表示，启动后能自动运行，不用作者本人介绍说明。

- 6、提交作品同时请提交一份作者为该作品原创人的承诺书并由作者所在单位领导签字并加盖公章确认。

### 三、 作品评价指标

#### 高职组

- 1、 选题 10分  
来源、背景、社会需求
- 2、 技术性 20分  
技术含量、先进程度
- 3、 创新性 15分  
应用创新或技术创新
- 4、 开发难/易程度 15分
- 5、 实用价值及完善程度 25分
- 6、 演示答辩效果 15分

### 四、 评委组成（高职组）

每个分赛区推荐1名评委。评委应具有高级职称（或资深）的计算机相关专业的老师或计算机工程技术人员，作品指导老师不能作为评委。评委会设评委主任、副主任各一名。

广州联络处指派一名人员担任评审督查员，负责评审的公平、公正的进行，接受比赛评比的各项投诉及处理。

评分的录入、统计和处理由处理软件进行，处理软件由广州联络处统一开发。评委会设数据处理顾问1名。数据处理顾问作为评委会成员，但不参与对作品的打分。数据处理顾问应熟悉比赛规程内容、评审流程和处理软件功能及操作。数据处理顾问负责处理软件安装、操作人员培训、操作过程指导、数据处理和各种表格制作。

### 五、 评审流程

- 1、每个分赛区先进行一次选拔，挑选四个作品推荐到本次作品赛，四个作品必须排序。各省或地区的选拔赛规程由各地自定，但必须遵循公平、公正的原则。
- 2、由作品赛秘书组进行形式审查，安装作品介绍性演示文稿并试运行。
- 3、评审分二个阶段  
评审过程分为第一阶段、第二阶段。  
第一阶段：初评（半天）

- ① 参赛作品展示;
- ② 各分赛区推荐的排序为第一名的作品直接进入终评, 其余作品进行评审;
- ③ 评委观看作品介绍性的匿名的演示文稿或 MP4 运行
- ④ 评委阅读匿名的有关材料
- ⑤ 初评时评出 26 个作品参加第二阶段的终评决赛, 其余作品作为综合奖三等奖, 不再参加第二阶段的终评。
- ⑥ 初评要评出 26(包括直接进入终评的各分赛区第一名的作品) 个作品参加终评决赛。除直接进入终评的作品外, 要从其余作品中评审出 (26-直接进入终评的作品数) 个作品。每个评委用打“√”的办法挑选出 (26-直接进入终评的作品数) 个作品, 统计每个作品所有评委打“√”的数量, 由多到少排序, 取出 (26-直接进入终评的作品数) 个作品。如果所取的最后作品有同票情况不能确定, 则同票作品由评委再次投票确定。

初评评出的结果, 所有评委签名后才能生效, 且交一份给广州联络处存档。

注: 这一阶段评委的初评采用封闭形式, 参赛人员不参与, 参赛人员在展示现场。

第二阶段: 终评

终评为二个半天,

- ① 终评时, 全体评委听取作品作者的演讲、答辩, 每个作品不超过 12 分钟, 其中演讲 6 分钟, 提问、答辩不超过 6 分钟。
- ② 终评时, 评委打分按各项指标打各项分, 由计算机算出各项合计的终评原始分, 为减少评委打分偏差过大, 对原始分处理成 70 分至 90 分范围内的相对分, 处理模型:

设评委 P 打分的终评最高原始分为  $P_{终max}$ , 终评最低原始分为  $P_{终min}$ , 作品 i 的终评原始分为  $P_{i终原}$ 、终评相对分为  $P_{i终相}$ , 则终评时评委 P 对作品 i 打分的终评相对分计算公式为

$$P_{i终相} = [ (P_{i终原} - P_{终min}) / (P_{终max} - P_{终min}) ] \times (90 - 70) + 70$$

- ③ 统计时, 为减少感情因素的影响, 每个作品去掉 1 个最高相对分和 1 个最低相对分, 然后求相对分的平均分。

- ④ 相对分的平均分由高到低排队。平均分相同的作品排序由评委第二次投票决定，第二次投票时，评委对相应作品写排序号，序号由 1 开始，序号越小越排前，统计序号时，总数由小到大排序，序号总数最小者排在最前面。从总分由高到低排序的队列中取前 10 名为综合奖一等奖，后 16 名为综合奖二等奖。单项奖统计相应项分数评出最佳创新奖 2 项、最佳实用价值奖 2 项。单项奖最佳创新奖由评价指标的技术性和创新性二项得分之和评出，单项奖最佳实用价值奖由评价指标的实用价值及完善程度一项得分评出。
- ⑤ 评委评分完成后，在原始评分表上签名。
- ⑥ 每位评委的评分表必须录入两次或两次以上，处理软件自动比对，两次或两次以上的录入都相同时为正确，否则转入纠错操作。
- ⑦ 评分表正确录入后，打印出来，连同原始评分表交每位评委校对。评委校对无误后签名，交广州联络处存档。
- ⑧ 评分表录入时，要有唱票、监票、录入等工作。评分录入、处理，直至得出最后结果的全过程，必须由一名广州联络处负责人（或代表）和一名评委代表作监督员。
- ⑨ 评分处理过程中，出现规程规定以外的情况时，由评委主任或副主任组织评委讨论，以简单多数的表决方法决定。
- ⑩ 评出的最后结果，必须由评委主任、副主任、数据处理顾问和二名监督员签名后才能生效，并由评委主任（或由评委主任委托的代表）在闭幕式大会上公开宣布。体现最后结果的各种表，在签名生效后交一份给广州联络处存档。
- ⑪ 经统计分析后，评出综合奖和单项奖：  
综合奖为一等奖 10 个、二等奖 16 个、三等奖若干个；  
单项奖为最佳创新奖 2 个、最佳实用价值奖 2 个。  
一个作品可以同时获得综合奖和单项奖，但单项奖只能获得 1 项。
- ⑫ 在未进入终评答辩的作品中进行最佳展示奖评选，所有作品中每个作品派一名选手投票，在未进入终评答辩的作品中最多投 8 个作品，得票最多的 8 个作品获得最佳展示奖，有得票相同不能确定时进行第二次投票，直至能确定为止。

注：1、在终评时，评委打分如超高（如 100 分）或超低（如小于 60 分），请在备注栏说明理由。

2、上面表述的评奖数是以 15 个省区 60 个作品参加总决赛的情况下确定的，如果参加总决赛作品数少于 60 个，评奖数则相应减少，具体数量由“比赛工作预备会议”确定。



## 附件 4：2023 泛珠三角大学生计算机作品赛协商会议纪要

时 间：2023 年 3 月 23 日 20:00—22:00

会议形式：腾讯视频会议

与会人员：泛珠三角大学生计算机作品赛广州联络处主任黄轩高工、副主任李振坤教授；澳门电脑学会温锦明会长、澳门理工大学邓树杰教授；四川省计算机学会秘书长宋昌元；贵州省计算机学会周洲老师；广西计算机学会秘书长黄燕燕；云南省计算机学会强振平教授；江西省计算机学会副秘书长陈洁高工；重庆计算机学会理事长朱庆生教授、刘慧君副教授；江苏省计算机学会秘书长金莹教授、叶锡君教授；湖北省计算机学会秘书长郑然教授、湖北信息技术职业教育集团、武汉软件工程职业学院罗保山教授；湖南省计算机学会况玲老师、湖南大众传媒职业技术学院刘彦姝教授；福建省计算机学会代表；海南省计算机学会理事长陈明锐教授；香港互联网专业协会李德豪教授；台湾网路智能学会张传育教授；广东省计算机学会高职高专分会荣誉理事长余爱民教授、理事长余明辉教授、广东省计算机学会秘书处的杨惜爱、龙玲；（排名不分先后）

会议内容：

本次会议由泛珠三角大学生计算机作品赛广州联络处主任黄轩高工主持，李振坤教授讲解。会议议题如下：

一、该赛事更名决议；

- 二、汇报讨论如何进入“大学生竞赛排行榜”事宜；
- 三、如何过长江，黄河动员更多的大专院校参赛的事项；
- 四、如何更有效地开展赛道问题；
- 五、如何筹集经费问题。

#### 会议成果：

一、“泛珠三角大学生计算机作品赛”正式更名为“**海峡两岸暨港澳地区大学生计算机创新作品赛**”；

二、针对中国高等教育学会关于高校大学生竞赛项目申报的要求有如下几条：

1. 竞赛项目的组织机构、运行模式、评判标准和竞赛结果公开透明；
2. 竞赛项目要有一定的基础，须举办三届及以上；
3. 竞赛项目每届参赛高校原则上覆盖省份 15 个及以上；
4. 竞赛项目每届参加高校原则上 300 所以上；对于专业类竞赛，原则上每届参加高校数达到 200 所，或参加高校数达到该类竞赛专业布点高校数的三分之二。
5. 竞赛项目奖项设置合理。
6. 优先考虑设立分省或分区赛的竞赛项目。
7. 稳定的经费来源。

以上的 7 条要求，第 1-2 条我们暂时满足；第 3 条现在竞赛的覆盖面是 15 个省市，需要扩展；同时需要各赛区宣传动员本省的 985, 211

高校尽可能参与进来，现在参赛的院校层次不够高；第 4-5 条，由于组委会只有总决赛的数据，所以需要各赛区协助统计近 3 年的院校数量、作品数量及奖项分配；第 6 条满足；第 7 条：经费问题，经过大家建议，最终决定暂时不收参赛费。由广东或各省寻找合适的标杆企业，增加专业的赛道来解决经费问题。

三、建议此项赛事的总决赛永久落在澳门理工大学(前提是澳门理工大学能鼎力支持)。

四、希望发动各省的关系，争取发展北京、上海等地区的学会或高校参与赛事。

五、今年的时间比较紧张，如果上述的事情没有落实，比赛还是按照以往的形式举办，本科组总决赛设在澳门理工大学、高职组总决赛设在珠海，具体时间以通知为准。